



## Arduino workshop Zuid Limburg

### INTRODUCTIE AVOND

#### 1. Het testen van de ARDUINO UNO

Om de Arduino UNO te testen sluit je het board aan op de USB aansluiting van de computer.

Start de IDE op

Check vervolgens de COM-Poort waarop deze is aangesloten

(Menu-item “hulpmiddelen” en kies “poort”).

Check of geheel rechtsonder in het venster deze com-poort wordt weergegeven.

Check of het juiste board is gekozen (Arduino/Genuino UNO)

(Menu-item “hulpmiddelen” en kies “Board”).

Check of geheel rechtsonder in het venster dit board wordt weergegeven.

Haal het programma (de Sketch) BLINK op in de IDE.

(Menu-item bestand-> voorbeelden -> basics -> Blink)

Check dit bestand op de syntax (eventuele taalfouten)

(klik op het vinkje linksboven in de balk)

Bij het bericht “compileren voltooid” kun je het programma uploaden naar de arduino

(klik op het pijltje naast het bovengenoemd vinkje)

De LED op het board moet nu knipperen met een “knippertijd” van 1 seconde.

#### 2. Oefening 0

Verander in het programma de knippertijd van de LED zodanig dat de led 3 seconden aanstaat en 5 seconden uit. Sla dit programma op onder naam : BLINK\_35

Toelichting: Gebruik zo nodig de informatie uit het werkblad 1 (oefening 1) voor de uitleg van het programma BLINK.